

Amélioration de figurine (1)

(par Fernand BACKAERT)

Créer des entrées de revers de manche.

En général, bien souvent même, les bras et mains des figurines se présentent d'une seule pièce, permettant rarement de voir la main dans la manche.

Afin d'arriver, pour ceux qui le désirent, à un résultat plus réaliste, un petit travail est nécessaire. Il est possible sur toutes figurines.

Il vous suffit de bien prendre garde au type de matériaux (par exemple : pour la résine et le plastique, privilégier un forage délicat au foret à main plutôt qu'à la Dremel).

!!! Tenez compte de l'échelle de votre figurine. Le 54 mm demandera plus de doigté que le 120mm !!!

+++++++

Description du travail pas à pas.

- 1/ Séparer au cutter la main du bras au niveau du début du tissu de la manche (*image 1*).
- 2/ Forer délicatement au milieu de la surface du bras un trou de +/- 1 cm de profondeur (diamètre de 1mm). Ensuite, en deux ou trois fois, passer avec une mèche de plus en plus grosse. Finir l'intérieur au cutter (*image 2*).
- 3/ Dans la main, forer un petit trou du diamètre d'un petit fil de fer souple ou d'un petit trombone. Coller ce petit fil de fer souple ou petit trombone dans le trou et laisser solidement sécher en laissant +/- 0,5 à 0,8mm de dépassement du fil de fer. (*image 3*).
- 4/ Une fois la tige fixée, façonner une petite boule de Milliput et la mettre au niveau du fil de fer; en partant en cône de la main à la fin du fil de fer. (*image 4*).
- 5/ Une fois le Milliput bien sec, adapter la main à la manche, puis collez-la dans l'orifice (*image 5*).

Ammélioration de figurine 1 (illustrations)

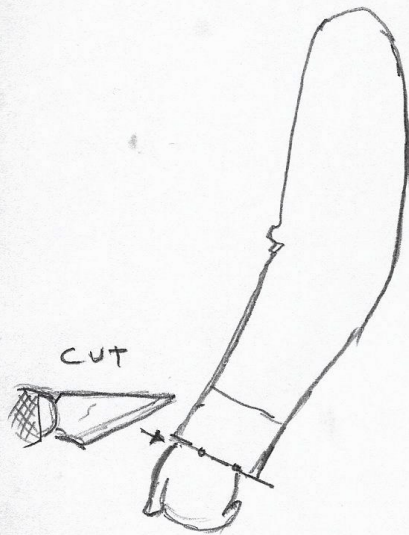


Image 1

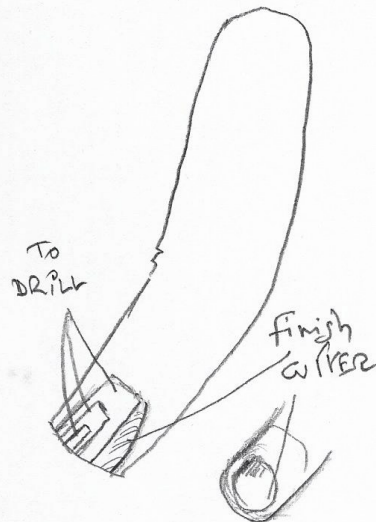


Image 2

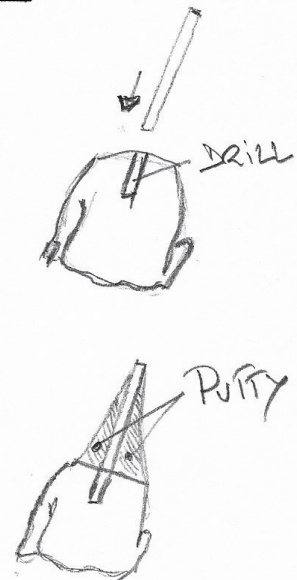


Image 3/4

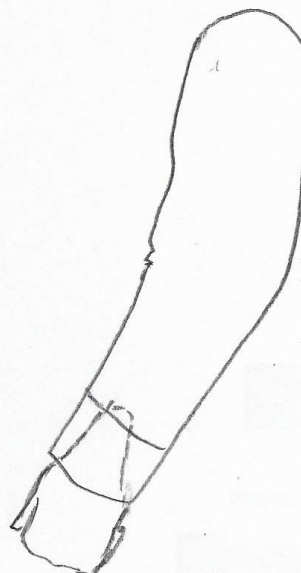


Image 5